



BRUNON Louis

Développeur



A propos

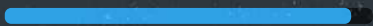
Passionné de nouvelles technologies, je viens de finir mon AEC au collège O'sullivan et souhaite mettre à profit mes connaissances.

LANGUES PARLÉES

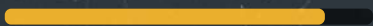


Compétences

C#



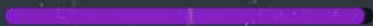
C++



PHP



JQuery



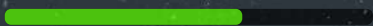
React



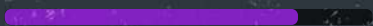
SQL



C



JAVA



Contact



2605 Boulevard Laurier
!G1V 2L3 Québec



www.louis-brunon.ca
brunonlouis@gmail.com
www.linkedin.com/in/louis-brunon



Mobile : (418)-997-6188



Expériences professionnelles

TECHNICIEN SUPPORT LOGICIEL



UNIOLOGIK



DEPUIS JUIN 2022

Recherches solutions aux divers problèmes

Apporter les corrections nécessaires pour le bon fonctionnement des systèmes

Rechercher des données des différents systèmes de l'entreprise

Supporter, au besoin, le département de support informatique.

TÉLÉCONSEILLER



CORIOLIS



FEVRIER 2018 - OCTOBRE 2021

Gestion de la relation client par téléphone et courriel.

Souscription et modification de contrat d'énergie.



Formations professionnelles

AEC TECHNIQUES DE DEVELOPPEMENT WEB



COLLEGE O'SULLIVAN



JANVIER 2022 - DECEMBRE 2022

Apprentissage des activités de gestion, de programmation, de conception et d'intégration web.

CERTIFICATION UNITY



3WA



AVRIL 2018 - JUIN 2018

Apprentissage Unity dans toutes ces fonctionnalités et C# dans le but de passer la certification Unity

LICENSE INFORMATIQUE



UPJV



SETEMPBRE 2015 - JUIN 2017

Initiation à la programmation et la gestion de réseau.

Apprentissage de l'architecture d'un réseau informatique.



Projets

POP CINÉ

Projet de fin d'année réaliser en groupe et développer avec REACT, j'étais en charge de la partie programmation.

<https://pop-cine.louis-brunon.ca/>

POP SHOOTER

Petit Shoot'em up 2D que j'ai réaliser en parrallèle du projet de groupe de fin d'année au collège O'sullivan, projet en JS avec phaser.

<https://www.pop-shooter.louis-brunon.ca/>

PLANE SHOOTER

Shoot 'em up en 2D disponible en deux versions une mobile sous Unity et une Web avec phaser développer lors de ma formation Unity.